













TIRADAS DE SALVACIÓN

Puntuación		Modificador	
	Fuerza		Al impacto, daño y abrir puertas
	Destreza		CA y ataque con proyectiles
	Constitución		A la tirada de Puntos de Golpe
	Inteligencia		Para escribir y leer idiomas
	Sabiduría		A las TS contra ataques mágicos
	Carisma		A la reacción y moral de los seguidores

D20, superar		Modificadores
	Veneno o Muerte	
	Varitas mágicas	
	Parálisis, petrificación	
	Armas de aliento	
	Cetros, varas y conjuros	

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS

Base / Armadura	CA		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Escudo	CA		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Sorprendido	CA	Otros modf.	CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INICIATIVA

Base	Combate	Carrera	Cargado

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Total = ^{Des} + ^{Misc}

MUNICIÓN

□□□□□	□□□□□	□□□□□
□□□□□	□□□□□	□□□□□

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6

[illegible]

OPCIONES

NIVEL DE MAESTRÍA	ARMA	BONIFICADOR DE ATAQUE	DAÑO	OTROS EFECTOS
-------------------	------	-----------------------	------	---------------

[illegible]

HABILIDADES DE CLASE

Toca perfectamente un instrumento musical a elección. Tocaban y cantaban bien 1-5 ven 1d6 veces. Los bardos comienzan su carrera con 3d8x10 monedas de oro y emplearán la tabla de ataque de los clérigos.

Conocimiento de Bardo: Puede realizar una prueba porcentual con la dificultad que decida el Narrador para determinar si sabe acerca de personas importantes, objetos, artefactos o lugares legendarios.

Encantar persona y/o monstruo: Puede encantar a personas o monstruos con análogos resultados a los conjuros de mago de primer y cuarto nivel. El éxito depende del nivel del bardo.

Leer lenguajes antiguos y/o arcanos: Es capaz de reconocer y leer muchos lenguajes, algunos de ellos antiguos y olvidados o de naturaleza arcana.

Usar pergaminos de mago o elfo: Puede usarlos con una tirada dependiente de su nivel. Un fallo significará que el conjuro no surte efecto o que, al contrario, desencadena un efecto imprevisto con consecuencias catastróficas.

[illegible]

GEMAS

	PLATINO	
	ORO	
	ELECTRO	
	PLATA	
	COBRE	

Nivel	1 a 4	5 a 8	9 a 12	13 a 16	17
Veneno o Muerte	14	12	10	8	6
Varitas mágicas	15	13	11	9	7
Parálisis o Petrificación	13	11	9	7	5
Armas de aliento	16	14	12	10	8
Cetros, varas y conjuros	14	12	10	8	6

Nivel	Encantar persona / Monstruo	Conocimiento de bardo	Usar pergamino de mago / elfo
1	23	23	17
2	27	27	23
3	30	30	27
4	37	37	31
5	40	40	35
6	43	43	45
7	53	53	55
8	63	63	65
9	73	73	75
10	83	83	85
11	93	93	95
12	95	95	97
13	97	97	99
14	99	99	99

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

Carga total

TITULO: _____

[illegible]

Beneficio _____

EJERCITOS

[illegible]

PROGRESIÓN DE NIVELES

Experiencia	Nivel	Dado de Golpe (Id6)
0	1	1
2.500	2	2
5.000	3	3
10.000	4	4
20.000	5	5
40.000	6	6
80.000	7	7
160.000	8	8
310.000	9	9
460.000	10	+2 PG*
610.000	11	+4 PG*
760.000	12	+6 PG*
910.000	13	+8 PG*
1.060.000	14	+10 PG*
1.210.000	15	+12 PG*
1.360.000	16	+14 PG*
1.510.000	17	+16 PG*
1.660.000	18	+18 PG*
1.810.000	19	+20 PG*
1.960.000	20	+22 PG*

* Los modificadores de Puntos de Golpe de Constitución son ignorados.

HISTORIA Y NOTAS

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.